



Adobe®

Flash® Player 10.1 自述

在 Adobe Flash Professional CS5 中使用 Adobe Flash Player 的调试版和发行版

Adobe® Flash® Professional CS5 软件包含一个集成的调试器。要使用此功能，您必须使用支持调试的 Adobe® Flash® Player 运行时版本。Flash Player 调试版除了包含用于与 Flash Professional CS5 进行通信的附加代码以外，在其他方面，它与不支持调试的版本（发行版）完全相同。

Flash Professional CS5 安装程序在您的浏览器中安装 ActiveX 控件和/或插件的发行版。请注意，通过 [Flash Player 下载中心](#)、自动更新通知和快速安装提供的 Flash Player 版本都是发行版本；调试版本可从 [Adobe Flash Player 支持中心](#) 下载。[Adobe Flash Player 支持中心](#) 会为用户提供适用于 Flash Player 的发行版和调试版的所有未来更新。

Flash Professional CS5 包含插件、ActiveX® 控件和独立（放映文件格式）文件的经过数字签名的安装程序和播放器，便于您可在调试和发行创作模式间自由切换。数字签名可以证明这些文件是可信的，未被篡改。

包含的文件

安装之后，Windows® 操作系统上的 Players 目录 (Program Files/Adobe/Adobe Flash CS5/Players) 和 Mac 操作系统上的 Players 目录 (Applications/Adobe Flash CS5/Players) 具有以下结构。

这些目录包含创作工具将用来创建放映文件或查看独立内容的文件。Flash Professional CS5 安装程序在此处放置的 Adobe Flash Player 版本是调试版本。

Adobe Flash Player 10.1 自述.pdf — 本自述文件。

FlashPlayer.exe、Flash Player.app — 查看本地内容时（例如从桌面打开一个 SWF 时），将使用此独立的播放器应用程序。

Debug/ — 此目录包含 Adobe Flash Player 调试版的备份副本。

InstallAX.exe — 由 Windows 上 Internet Explorer 使用的 Adobe Flash Player ActiveX 调试版本的安装程序。

InstallPlugin.exe — 由基于插件的浏览器使用的 Adobe Flash Player 插件调试版本的安装程序。

Install Adobe Flash Player Debugger 10.1.dmg — Macintosh 计算机上使用的 Adobe Flash Player 调试版本的安装程序。

FlashPlayerDebugger.exe (Windows)、Flash Player Standalone Debugger.app (Macintosh) — 这些文件是供用户在本地查看 Flash 内容的独立播放器的调试版本。

Release/ — 此目录包含 Adobe Flash Player 发行版（非调试版）的副本。

InstallAX.exe — 由 Windows 上 Internet Explorer 使用的 Adobe Flash Player ActiveX 发行版本的安装程序。

InstallPlugin.exe — 由基于插件的浏览器使用的 Adobe Flash Player 插件发行版本的安装程序。

Install Adobe Flash Player 10.1.dmg — Macintosh 计算机上使用的 Adobe Flash Player 发行版本的安装程序。

FlashPlayer.exe (Windows)、Flash Player Standalone.app (Macintosh) — 这些文件是供用户在本地查看 Flash 内容的独立播放器的发行版本。

在发行版播放器和调试版播放器之间切换

要在发行版播放器和调试版播放器之间切换，Players 目录中应该有适当的独立播放器文件。根据需要，可多次交换父文件夹中的独立 Flash Player 文件。将“Debug”和“Release”两个文件夹用作原始的源内容，并将它们的父文件夹用作独立 Flash Player 的工作文件夹。

使用调试版独立播放器或者使用 Flash Professional CS5 创建调试版放映文件

将“Debug”文件夹中的文件复制到“Players”文件夹中。请务必复制文件而不是移动文件，以免不小心删除存档的副本。然后在 Players 文件夹下，将 FlashPlayerDebugger.exe 重命名为 FlashPlayer.exe，将 Flash Player Debugger Standalone.app 重命名为 Flash Player Standalone.app。

在浏览器中使用调试版播放器

如果您想使用支持调试的 ActiveX 控件或插件版本，请卸载当前已安装的 ActiveX 控件或插件版本，然后从“Debug”文件夹中执行 ActiveX 控件或插件相应的安装程序。*

使用发行版独立播放器或者使用 Flash Professional CS5 创建发行版放映文件

将“Release”文件夹中的独立 Flash Player 文件复制到“Players”文件夹中。请务必复制文件而不是移动文件，以免不小心删除存档的副本。

在浏览器中使用发行版播放器

如果您想使用 ActiveX 控件或插件的发行版本，请卸载当前已安装的 ActiveX 控件或插件版本，然后从“Release”文件夹中执行 ActiveX 控件或插件相应的安装程序。*

* **注意：**由于 Flash Player 相应的调试版本和发行版本具有相同的版本号，因此，如果不首先删除已安装的插件或 ActiveX 控件就直接执行不同版本的 Flash Player 的安装程序，则会导致跳过安装过程。您必须在执行安装程序前实际删除已安装的插件或 ActiveX 控件。有关操作说明，请参见[删除 Adobe Flash Player](#)。

安装 Adobe Flash Player 10.1

在 Windows 上安装适用于 Internet Explorer 或 AOL（ActiveX 控件）的 Adobe Flash Player 10.1:

1. 安装新的 ActiveX 控件前先退出浏览器。
2. 删除 ActiveX 控件的任何旧版本。有关删除 Flash Player ActiveX 控件的旧版本和新版本的详细信息，请参见[删除 Adobe Flash Player](#)。
3. 双击“InstallAX.exe”文件，开始安装。
4. 打开浏览器。此时 Flash Player 10.1 应当已经安装上并且应当运行。

在 Windows 上安装适用于 Firefox、Mozilla、Netscape 或 Opera 的 Adobe Flash Player 10.1:

1. 安装新的插件前先退出浏览器。
2. 删除 Flash Player 的任何旧版本。有关删除插件的旧版本和新版本的详细信息，请参见[删除 Adobe Flash Player](#)。
3. 双击“InstallPlugin.exe”文件，开始安装。
4. 打开浏览器。此时 Flash Player 10.1 应当已经安装上并且应当运行。要在 Netscape 上进行验证，请从浏览器菜单中选择“帮助”>“关于插件”。

在 Macintosh 上安装适用于 Safari、Firefox 或 Opera 的 Adobe Flash Player 10.1:

1. 安装新的插件前先退出浏览器。
2. 删除 Flash Player 的任何旧版本。有关删除插件的旧版本和新版本的详细信息，请参见[删除 Adobe Flash Player](#)。
3. 双击“Install Adobe Flash Player 10.1.dmg”文件，开始安装。要安装调试版，双击“Install Adobe Flash Player Debugger 10.1.dmg”文件。
4. 打开浏览器。此时 Flash Player 10.1 应当已经安装上并且应当运行。要在 Netscape 上进行验证，请从浏览器菜单中选择“帮助”>“关于插件”。

删除 Adobe Flash Player

Flash Player 技术支持网站上已发布有关删除插件和/或 ActiveX 控件的说明：[删除 Adobe Flash Player](#)。

更新 Adobe Flash Player

Adobe 可能会发布针对 Flash Player 10.1 的后续更新，届时，建议 Flash Professional CS5 用户更新其 Players 目录。发布 Flash Player 更新之后，Flash Player 技术支持网站上将会提供有关更新 Players 目录的说明，网址为：http://www.adobe.com/go/player_updates_for_flash。